Переваги векторних геоданих

1. Геоінформаційний аналіз
2. Деталізація
3. Аналіз
4. Візуалізація
5. Простота та доступність

Що є перевагою векторних геоданих

1. Мають високу точність та деталізацію, оскільки вони представляють геометричні об'єкти, такі як лінії та полігони
2. Можуть бути отримані з різних джерел, таких як супутникові знімки, повітряні фотознімки, радіолокаційні знімки та інші
3. Можуть бути легко візуалізовані за допомогою зображень, що дає можливість відобразити географічні дані відносно до інших даних та зрозуміти зв'язки між ними
4. Розмір файлу
5. Легкість в обробці

Що є перевагою векторних геоданих

1. Векторні дані дозволяють проводити складний геоінформаційний аналіз, використовуючи різноманітні аналітичні методи
2. Легкість в обробці
3. Можуть бути отримані з різних джерел, таких як супутникові знімки, повітряні фотознімки, радіолокаційні знімки та інші
4. Розмір файлу
5. Можуть бути легко візуалізовані за допомогою зображень, що дає можливість відобразити географічні дані відносно до інших даних та зрозуміти зв'язки між ними

Недоліки векторних геоданих

1. Важкі для редагування
2. При кожній операції може відбуватися погіршення якості даних
3. можуть бути легко змінені, додані та видалені, що дозволяє легко налаштувати аналіз певної області
4. Обробка векторних даних може бути дещо складнішою, ніж обробка растрових даних, особливо якщо необхідно працювати з великою кількістю об'єктів
5. Векторні дані можуть бути легко змінені, додані та видалені, що дозволяє легко налаштувати аналіз певної області

Недоліки векторних геоданих

1. Файли векторних геоданих можуть бути досить великими
2. Можуть бути легко візуалізовані за допомогою зображень, що дає можливість відобразити географічні дані відносно до інших даних та зрозуміти зв'язки між ними
3. Можуть бути легко змінені, додані та видалені, що дозволяє легко налаштувати аналіз певної області
4. Легкість в обробці
5. Векторні дані мають високу точність та деталізацію, оскільки вони представляють геометричні об'єкти, такі як лінії та полігони

Що з наведеного є полігоном

1. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок, які з'єднані лініями, та замкнуті лінії утворюють внутрішню область
2. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок з’єднаних між собою
3. Векторний об’єкт, що складається з декількох замкнутих полігонів, які не перетинаються
4. Векторний об’єкт, що складається з декількох ліній, які не перетинаються
5. Векторний об’єкт, який не має розмірів та характеризується лише координатами свого місцезнаходження в просторі

Що таке векторні геодані

1. Описують геометричні об'єкти, такі як точки, лінії та полігони, та їх атрибути, які можуть бути числовими або текстовими значеннями
2. Представляють собою зображення, які складаються з пікселів
3. Векторний об’єкт, який не має розмірів та характеризується лише координатами свого місцезнаходження в просторі
4. Зберігаються у вигляді геометричних елементів, які називаються пікселями (або клітинками)

Що з наведеного є мульниполігоном

1. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок, які з'єднані лініями, та замкнуті лінії утворюють внутрішню область
2. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок з’єднаних між собою
3. Векторний об’єкт, що складається з декількох замкнутих полігонів, які не перетинаються
4. Векторний об’єкт, що складається з декількох ліній, які не перетинаються
5. Векторний об’єкт, який не має розмірів та характеризується лише координатами свого місцезнаходження в просторі

Мультилінія це

1. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок, які з'єднані лініями, та замкнуті лінії утворюють внутрішню область
2. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок з’єднаних між собою
3. Векторний об’єкт, що складається з декількох замкнутих полігонів, які не перетинаються
4. Векторний об’єкт, що складається з декількох ліній, які не перетинаються
5. Векторний об’єкт, який не має розмірів та характеризується лише координатами свого місцезнаходження в просторі

Що з наведеного є типом векторних даних (маршрути)

1. Векторні об’єкти, які складаються з послідовності точок, які з'єднуються лініями та можуть представляти транспортні маршрути, маршрути пішоходів
2. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок, які з'єднані лініями, та замкнуті лінії утворюють внутрішню область
3. Векторний об’єкт, який не має розмірів та характеризується лише координатами свого місцезнаходження в просторі
4. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок з’єднаних між собою
5. Векторний об’єкт, який складається з декількох точок, які розташовані випадково та не утворюють лінії або полігони

Що з наведеного є точковою хмарою

1. Векторний об’єкт, який складається з декількох точок, які розташовані випадково та не утворюють лінії або полігони
2. Векторні об’єкти, які складаються з послідовності точок, які з'єднуються лініями та можуть представляти транспортні маршрути, маршрути пішоходів
3. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок, які з'єднані лініями, та замкнуті лінії утворюють внутрішню область
4. Векторний об’єкт, який не має розмірів та характеризується лише координатами свого місцезнаходження в просторі
5. Векторний об’єкт, що складається з послідовності точок з’єднаних між собою

Призначення Shapefile (.shp) формату

1. Зберігає векторні геодані у вигляді точок, ліній та полігонів
2. Зберігання геоданих у вигляді документів Geography Markup Language
3. Зберігання геоданих у вигляді документів Keyhole Markup Language
4. Зберігає геодані у вигляді текстового файлу у форматі (JavaScript Object Notation)Іс
5. Зберігає векторні геодані та растрові геодані у форматі зручному для обробки на веб-сайтах і в додатках

Призначення GeoJSON (.json) формату

1. Зберігає геодані у вигляді текстового файлу у форматі (JavaScript Object Notation)
2. Зберігання геоданих у вигляді документів Geography Markup Language
3. Зберігання геоданих у вигляді документів Keyhole Markup Language
4. Зберігає векторні геодані у вигляді точок, ліній та полігонів
5. Зберігає векторні геодані та растрові геодані у форматі зручному для обробки на веб-сайтах і в додатках

Призначення KML (.kml) формату

1. Зберігання геоданих у вигляді документів Keyhole Markup Language
2. Зберігання геоданих у вигляді документів Geography Markup Language
3. Зберігає векторні геодані у вигляді точок, ліній та полігонів
4. Зберігає геодані у вигляді текстового файлу у форматі (JavaScript Object Notation)
5. Зберігає векторні геодані та растрові геодані у форматі зручному для обробки на веб-сайтах і в додатках

Призначення GML (.gml) формату

1. Зберігання геоданих у вигляді документів Geography Markup Language
2. Зберігання геоданих у вигляді документів Keyhole Markup Language
3. Зберігає векторні геодані у вигляді точок, ліній та полігонів
4. Зберігає геодані у вигляді текстового файлу у форматі (JavaScript Object Notation)
5. Зберігає векторні геодані та растрові геодані у форматі зручному для обробки на веб-сайтах і в додатках

Буферизація це

1. Сторення зони навколо об’єкта на вказану відстань
2. Створення зони навколо геометричного об'єкта без вказання відстані
3. Знаходження відстані між двома геометричними об'єктами
4. Знаходження шляху між двома геометричними об'єктами
5. Визначення площі геометричного об'єкта

Як можна аналізувати векторні геопросторові дані

1. Використовуючи статистичні методи, описову статистику та геопросторовий аналіз
2. Використовуючи геометричні операції над даними
3. За допомоги програмного забезпечення
4. Використовуючи методи геоморфомедії

Операцію перетворення координат використовують для

1. Перетворення координат з однієї системи координат в іншу
2. Задання координатам потрібної системи координат
3. Порівняня координат в різних системах координат
4. Здійснення геометричних операцій над двома системами координат
5. Здійснення геометричних операцій над координатами

Операція об’єднання

1. Об’єднання геопросторових даних в один
2. Спільне між геопросторовими даними
3. Віднімання спільного між геопросторовими даними
4. Об’єднання геопросторових даних в один без урахуванян спільних даних
5. Сума координат

Які є методи роботи з геопросторовими даними

1. Відображення даних
2. Інтерполяція
3. Класифікація
4. Побудова моделей
5. Зглажування